SWJ-BVL002

WonderSwan

卒業 Graduation
For WonderSwan

MADE IN JAPAN

⚠ 注　意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびはバンダイビジュアル(株)のワンダースワン専用カートリッジ「卒業 for WonderSwan」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

◆操作方法……5

◆ゲームの進め方……6

◆パラメーター一覧……12

◆コマンド一覧……14

◆状態一覧……16

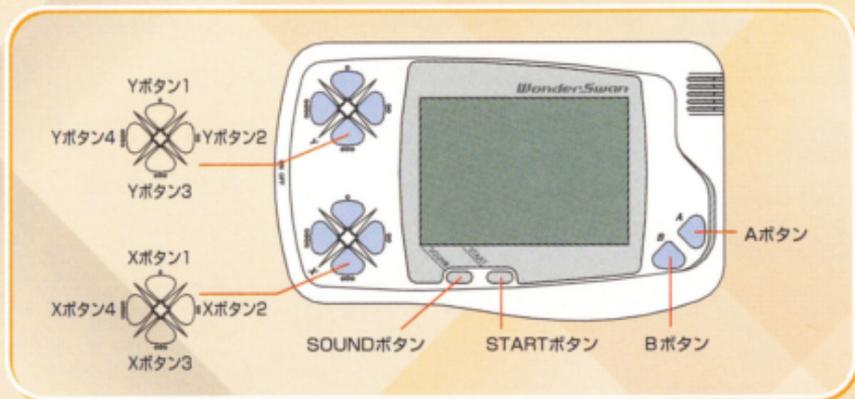
◆アルバムモードには？……18

◆ミニゲームをしましょう！……19

◆キャラクター紹介……20

ここは、私立清華女子高等学校3年B組。
教師として赴任してきたあなたは、
これから一年間（4月8日～翌3月1日）、
5人のかわいい女の子たちを教えていくことになります。
彼女たちはいづれも個性派ぞろい。
長所も欠点もありますが、
全員無事にそして幸せに卒業できるように
愛情をもって指導してあげてください。

操作のしかた

操作のしかたは、以下のとおりです。あなたの決定が彼女たちに大きく影響しますので、慎重に操作してください。

通常時

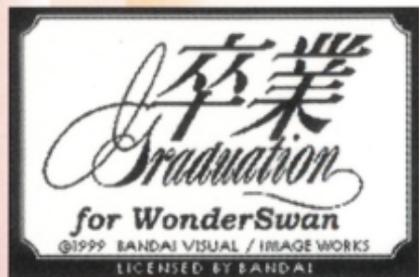
- Aボタン：決定／画面の送り
- Bボタン：キャンセル
- Xボタン1.4：項目の選択　上
- Xボタン2.3：項目の選択　下

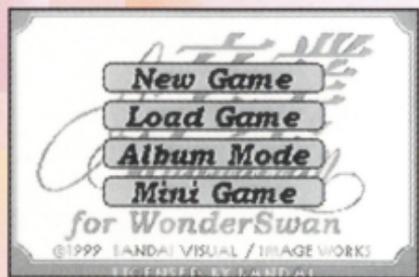
Mini Game時

- X・Yボタン：スピードUP
  (連打した数だけ速くなります)
- A・B・STARTボタン：ジャンプ

※本体の操作については、ワンダースワン本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームの進め方

タイトル画面

ワンダースワン本体に「卒業 for WonderSwan」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにするとタイトル画面になります。STARTボタンを押すとモード画面に移りゲームを始めることができます。

モード画面

ここで、4つのモードから好きなモードをXボタンで選択、Aボタンで決定してください。ゲームの開始となります。

New Game：新しくゲームを始めます。
Load Game：セーブしたゲームを選び、続きから始められます。
Album Mode：いままでの記録を見ることができます。
Mini Game：ハードル競争のミニゲームが遊べます。

教師のタイプを選びましょう

まずはじめに自分がなりたい教師のタイプを選びます。タイプは5つ、それぞれのタイプにより生徒たちの成長にも影響を与えますので、パラメータ(P12参照)を参考にしましょう。Xボタンで選びAボタンで決定です。

生徒たちとの初顔合わせです

なりたい教師のタイプを選ぶと、生徒たちが自己紹介をしてくれます(Aボタンで送り)。この時、長所や欠点が表示されますので、指導プランの参考にしてみるのも良いでしょう。

スケジュールを立てましょう

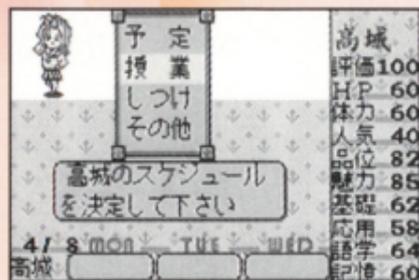
生徒が立てたスケジュール　教師のパラメーター

このゲームは、4月8日から翌年3月1日まで約1年間を1週間毎に区切り、各週の月火水を前半、木金土を後半として3日分づつ1人の生徒のスケジュールを立てていきます。ほかの4人は各自が立てた予定で行動します。

どの生徒を指導しますか？

生徒のパラメーター

まずは、Xボタンで指導したい生徒を選びます。その時表示される生徒のパラメータ（P13参照）に注意して、Aボタンで決定してください。とくに、パラメータ数字が点滅していると要注意です。

何を指導するかが大切です

生徒を選んだら、指導内容（P14参照）を選びます。Xボタンで項目を選び、Aボタンで決定しましょう。3日分のスケジュールを決めると、生徒たちはそれぞれのスケジュールに従い、行動します。

生徒たちに変化が‥‥

スケジュールをこなした彼女たちは、状態が変化していきます（Aボタンで送り）。病気になったり、家出をしたりする彼女たちの状態を把握し、次の3日間のスケジュールを立てていきましょう。

休日も有効に使いましょう

休日は休むためだけのものではありません。生徒たちのために補習を行ったり、面談をしたりすることも必要です（P15参照）。またここで、データのセーブを行うこともできます。

セーブは休日に行います

休日の時、システム項目内でセーブをすることができます。セーブは、4箇所に可能です。すでにセーブしてある箇所を選ぶと前に保存したデータは消されてしまいます。

続きからはじめるには？

ゲームを続きから始める場合は、最初のモード画面でLoad Gameを選び、4箇所のセーブデータの中から続けたいデータを選び決定しましょう。

ゲームオーバーについて

素行が悪かったり、学力が悪すぎ、評価が0になると退学となってしまいます。5人全員が退学になると、ゲームオーバーとなります。1人でも在学中であればゲームは続きます。

教師のパラメータ一覧

パラメータの名称	MAX値	内容	影響を与える生徒
評価	999	教師の総合評価の数値です。	——
HP	体力の値	行動ポイント。コマンドを実行すると減り、休暇をとると増えます。また、休日には少しだけ回復します。 これが少なくなるとコマンドの実行ができなくなります。	——
残金	999	現在持っている金額。収入源は給料とアルバイトです。毎月1日に財力の値が所持金に加算されます。	——
体力	199	HPの最大値を示します。コマンドを選択する度にHPはさがりますので、運動して体力をあげましょう。	加藤
財力	100	教師が月々手にいれる給料のことです。	高城
魅力	100	ルックスのことです。	志村
説得	100	これが低いとだれもあなたの言うことに耳を傾けてくれません。	新井
知力	199	教師たるもの知力が低くては話になりません。教師自身も勉強し、知力に磨きをかけましょう。	中本と全員

生徒のパラメータ一覧

パラメータの名称	内容
評価	本ソフトで一番重要なパラメータ。各生徒の総合評価の値です。これが0になると退学となってしまいます。
HP	行動ポイント。コマンドを実行すると減り、休暇をとると増えます。また、休日には少しだけ回復します。
体力	教師と同様HPの最大値です。この数値が低いとすぐに「疲労」状態になり悪化すると「悩み」や「病気」になってしまいます。
人気	各生徒がどれだけ先生に好意的かを示します。この数値が低いと生徒たちはあなたの言うことを聞こうとしなくなります。
品位	このパラメータが高すぎると「タカビ」に、低すぎると「不良」になってしまうなかなかやっかいなパラメータです。
魅力	とりあえずは気にしなくても済むパラメータですが、この数値が急激に変化した時には要注意です。
基礎 応用 語学 記憶	各生徒の学力を表します。授業、補習を受けることによって増加。就職にしても進学にしてもとても大切なパラメータです。

※生徒のパラメータの数値が点滅したら要注意。適切な対応をしないと「病気」や「退学」などになってしまいますので注意しましょう。

コマンド一覧 平日

授業	作文	おもに語学が上昇します。
	暗記	おもに記憶が上昇します。
	問題集	おもに応用が上昇します。
しつけ	生け花	おもに品位が上昇します。
	体操	おもに体力が上昇します。
	エアロビ	おもに魅力が上昇します。
その他	個人面談	時には優しく、時には厳しく接する事が必要です。
	休ませる	生徒のHPを回復させます。

授　業	
作　文	語学
暗　記	記憶
問題集	応用

コマンド一覧 休日

分類	コマンド	説明
補習	国語 英語 数学	おもに応用、記憶、語学が上昇します。
面談	悩みを聞く	生徒の心の不安を取り除いてあげて下さい。
	進路調査	生徒の現在の状態での進路を調査します。
	プレゼント	たまには生徒の歓心を買うことも必要です。
見回り	街へ出る	生徒達の学校外の様子を見にいきます。
	追跡する	特定の生徒の学校外の様子を追跡して調べます。
	捜索	家出してしまった生徒を探しにいきます。
自己鍛練	休む	教師のHPを回復させます。
	アルバイト	残金を増やします。体力も上昇します。
	勉強	知力を上げます。
	運動	体力を上げます。
システム	行事一覧	1年間の学校の行事を一覧することができます。
	セーブ	ゲームのデータをここでセーブすることができます。
	サウンド	BGM、SE、音声のON・OFFの切り替えができます。

生徒達の状態

疲労、病気、悩み、不良などは危険信号です。

状態	説明
疲労	体力が低下した時になる状態。受験生といえども人間です。時には休ませてあげてください。
悩み	「疲労」状態をおして勉強を続けると「悩み」になってしまいます。たまには息抜きを。
病気	「疲労」状態にもかかわらず、休みを取らないと「病気」になってしまいます。ゆっくり静養させてください。
不良	品位が著しく低下した生徒がなります。見捨てることなく更正させてあげましょう。
恋愛 ※	「魅力」のパラメータに大きく変動があったのに、状態に何も表示がないときには要注意。「恋愛」は「失恋」を招きやすいので気を付けましょう。
失恋	失恋してしまうと勉強が手につかなくなってしまいます。早急にフォローしてあげましょう。

 ※パラメータ値の変動や、突然のアクシデントによって状態は変化します。

プチキャラ状態一覧

ノーマル（健康）　笑い　怒り　泣き　色気

悩み　不良　病気　タカビ

アルバムモードには？

さいしょのモード画面で「Album Mode」をXボタンで選択し、Aボタンで決定すると彼女たちの写真やあなたが体験したエンディングシーンなどを見ることのできるアルバムモードになります。4つの項目からXボタン2、4で選択、Aボタンで決定し、見たいシーンを選んでください(Bボタンで戻ります)。

Bonus | Ending | Event | Main

	高城	新井	志村	加藤	中本
海水浴	✔	✔	✔	✔	
スキー	✔				✔
？？？					
夜の街	✔	✔			✔
？？？					
？？？					
その他	✔				

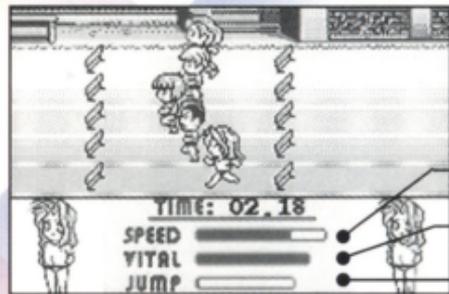
BONUS：エンディングとイベントをどれだけ見ることができたかで増えていきます。

Ending：いままで体験したエンディングを見ることができます。

Event：いままで発見したイベントを見ることができます。

Main：彼女たちに起こった普段と違う状態を見ることができます。

ミニゲームをしましょう！

生徒たちの世話で疲れた頭をミニゲーム（ハードル競走）で休めましょう。
X・Yボタンのいずれかを連打することで走る速度が上がり、A・B・STARTボタンのいずれかを押すとジャンプします。

VITALは一定の早さで回復しますが、速く走らせれば走らせるほど（ボタンをたくさん押すほど）減りが早くなります。
VITALが0になると最低スピードまで落ちてしまいます。
初期SPEED・VITAL・最大JUMP力は各キャラ毎に違います。

私立清華女子高等学校3年B組　生徒名簿

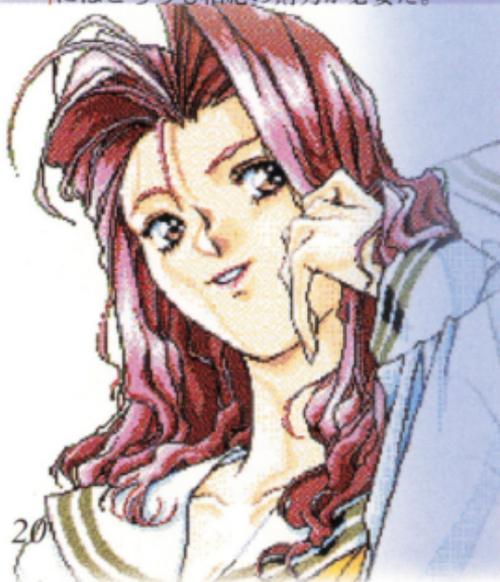
高城 麗子

10月3日生　天秤座　AB型
好きな作家：トーマス・マン
趣　　味：乗馬、クルージング
あらゆる面で優れているこの生徒は、それゆえに教師の言うことを全く聞こうとしない。このお嬢様を相手にするにはこちらも相応の財力が必要だ。

新井 聖美

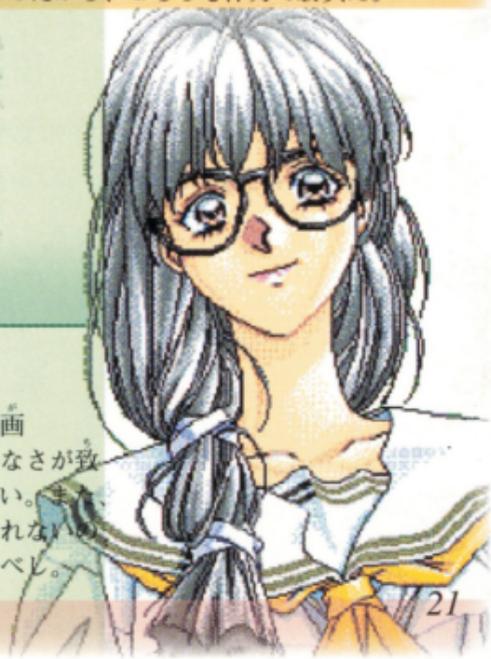
12月3日生　射手座　O型
好きな作家：特になし
趣　　味：ツーリング
偏差値が低い上に教師の言うことをまともに聞こうとしないので、かなり手こずるだろう、あなたの言葉の説得力の有無がポイントだ。

志村まみ

1月4日生　山羊座　B型
好きな作家：さくらももこ
趣味：ヌイグルミ集め
泣けてくるほど偏差値が低いが、教師の言うことを聞くのでかなり扱いやすい。しかし、油断しているとすぐに偏差値が下がるので注意が必要だ。

加藤美夏

7月23日生　獅子座　A型
好きな作家：吉本ばなな
趣　　味：スポーツ全般
体力は抜群であるが、その他はおしなべて平均的。スポーツ万能のこの生徒を相手にするのだから、こちらも体力で勝負だ。

中本　静

9月18日生　乙女座　A型
好きな作家：萩原朔太郎
趣　　味：料理、文通、絵画
典型的な秀才タイプ。体力のなさが致命的なので、早急に克服したい。また、教師の知力が低いと相手にされないので、一生懸命自己鍛練に励むべし。

Staff

プロデュース
上埜芳祓
小野木圭一

総監督／プログラム
竹内信和

キャラクターデザイン／原画
竹井正樹

オリジナルCG作画監督
眞島真太郎

音楽／効果音
山本敬一

文章
高林久弥

開発管理
渡辺秀司

制作デスク
浜中康男

キャスティング
新井聖美・・・鶴　ひろみ
加藤美夏・・・嶋方淳子
志村まみ・・・金丸日向子
高城麗子・・・冬馬由美
中本　静・・・久川　綾

協力
有限会社ロックス

企画
窪田正義

企画／開発
株式会社イメージワークス

発売
バンダイビジュアル株式会社

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

ゲームの内容についてのお問合わせは下記まで。

バンダイビジュアルお客様センター

03-5828-7582 [受付時間／月～金曜日(祝日を除く)10時～16時]

- ●電話番号はよく確かめて、お問い合わせください。
- ●東京23区以外のお客様は市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。
- ●受付時間以外のお問い合せはご遠慮ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。